**Règlement LIFF’CUP U11 2019**

La Liff’Cup offre depuis 6 ans un plateau Grand Ouest U12 où les équipes prennent plaisir à participer.

Cette compétition se veut enthousiaste, attractive et spectaculaire.

L’Ethique et le Fair Play ont naturellement leur place sur cet évènement.

La philosophie de cette édition se montre toujours aussi offensive.

A vous chers coachs de transmettre les quelques points de règlement à vos joueurs pour leur permettre de rentrer pleinement dans ce tournoi.

Un rassemblement des éducateurs aura lieu en ouverture de la journée du samedi pour redéfinir ces différents points.

**« ALLONS VERS L’OFFENSIVE »**

**Entrée des joueurs :**

Protocole d’esprit sportif face à la tribune.

**Nombre de joueurs :**

7 joueurs (1 gardien + 4 joueurs de champs + 2 remplaçants) avec maillots numérotés, nés après le 01/01/2008. Joueurs invités autorisés (avec l’accord du club d’origine de l’enfant).

Les changements s’effectueront à la volée sans arrêt du jeu, au milieu du terrain et sous le contrôle du coordinateur terrain présent entre les 2 bancs.

**Temps de jeu** :

9 minutes sans arrêt (sauf cas particuliers comme un coup franc à la dernière seconde ou un arrêt du match suite à une blessure).

Début du match donné par la table de marque et fin du match au coup de sifflet de l’arbitre.

Engagement au milieu du terrain après un but encaissé.

**Fautes :**

Tous les coups francs sont directs sans mur (pas de joueurs sur la trajectoire ballon-but). 4’’ Ballon immobile, tir ou passe possible.

Les tacles sont interdits (un genou au sol autorisé), mise au sol autorisé lorsqu’il n’y a pas d’adversaire autour (« tacle de dégagement » ou « tacle offensif »)

**Gardien de But :**

4’’. Le ballon capté par le gardien doit obligatoirement être relancé à la main avec un 1er rebond avant la ligne médiane.

Précision : les tacles sont interdits / attention dans les sorties, pas de pied en avant du corps.

**Rentrée de touche :**

4 ‘’ ballon plaqué avec la main, libre de passer ou rentrer en conduite de balle.

Pas de tir direct

Adversaires à 3m

**Coup de pied de coin :**

4 ‘’ ballon arrêté

Adversaires à 3 m

**Décompte des points :**

Classement établi par addition des points

Victoire : 3 pts  // nul : 1 pt // défaite : 0 pt

En cas d’égalité, les équipes sont départagées par :

* La différence de but particulière
* La différence de but générale
* La meilleure attaque

En cas d’égalité parfaite, une série de 3 pénaltys dynamiques (départ milieu de terrain en conduite de balle et 1/1 avec Gdb) sera organisée : 5 secondes pour aller marquer du milieu de terrain.

**Educateurs et dirigeants** :

Un seul éducateur debout.

**Phase finale :**

Les 12 équipes sont réparties en 2 groupes de 6. Toutes les équipes se rencontrent soit un total minimum de 5 matchs. Le premier du groupe A jouera la finale contre le premier du groupe B pour gagner le droit de disputer le Liff’Cup U12 en 2020.

La commission étudiera tous les points non prévus par ce règlement.

**Bon Tournoi à tous !**